ZAPRASZAMY NA WARSZTATY DO MORYNIA I TRZCIŃSKA-ZDROJU

Zapraszamy na warsztaty edukacyjne – „CYFRYZACJA ZABYTKÓW” – w Moryniu i Trzcińsku-Zdroju, które stanowią element projektu „Moryń i Trzcińsko-Zdrój – Perły gotyku pomorza Zachodniego. Upowszechnienie w formie cyfrowej wiedzy o średniowiecznych reliktach architektury” realizowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury - państwowego funduszu celowego, w ramach programu Kultura Cyfrowa 2025 oraz środków finansowych Województwa Zachodniopomorskiego.

W piątek, 7 listopada w Moryniu przed południem zaczną się zajęcia dla dzieci szkolnych obejmujące warsztaty plastyczne i „pokój VR”.
Od godziny 16:00 w Regionalnym Biurze Geoparku (Plac Wolności 2) proponujemy spotkanie bez ograniczeń wiekowych. Zapraszamy każdego, kogo interesują:
- metody budowania średniowiecznych budowli sakralnych i obronnych na przykładzie scyfryzowanych obiektów Morynia i Trzcińska-Zdroju,
- efekty działań przy projekcie – powstały zasób cyfrowy oraz sposoby jego wykorzystania,
- możliwość skorzystania z pokoju VR – zwiedzenia kościoła w Moryniu (od posadzki do szczytu wieży) dzięki aplikacji Wirtualnej Rzeczywistości powstałej w trakcie trwania projektu.

Dzień później, w sobotę, 8 listopada, w Trzcińsku-Zdroju, w sali widowiskowej Biblioteki i Centrum Kultury (ul. Młyńska 4) w godzinach11:00–15:00 zapraszamy dorosłych i dzieci na warsztaty, w trakcie których zapoznają się z:
- metodami budowania średniowiecznych budowli sakralnych i obronnych na przykładzie scyfryzowanych obiektów Morynia i Trzcińska-Zdroju,
- metodami działania różnych narzędzi służących cyfryzacji 3D obiektów zabytkowych: skanera stacjonarnego, skanera mobilnego, Lidaru, na przykładzie prac przeprowadzonych w trakcie digitalizacji obiektów zabytkowych Morynia i Trzcińska Zdroju,
- rolą nowych technologii (skaning, fotogrametria, georadar) w procesie tworzenia dokumentacji architektonicznej oraz w badaniach konserwatorskich.
Chętni będą mieli także możliwość skorzystania z pokoju VR – zwiedzenia kościoła w Moryniu (od posadzki do szczytu wieży) dzięki aplikacji Wirtualnej Rzeczywistości powstałej w trakcie trwania projektu.